//las 2 librerias con las funciones de string

#include <string.h>

#include <ctype.h>

void main()

{

**//2 formas de declarar y definir**

char string1[]= "Almost before we knew it, we had left the ground";

char string2[]={'L','O','L',0};

char string3[]="lol";

char string4[]="we";

**//strlen( \_ ); #include <string.h>**

//Conocer la longitud de una cadena, devuelve un valor entero que es la cantidad de caracteres.

int length1=strlen(string1);

printf("EL LARGO DE STRING1 ES: %i\n",length1);

int length2=strlen(string2);

printf("EL LARGO DE STRING2 ES: %i\n",length2);

**//strcmp( \_ , \_ ); #include <string.h>**

//Compara elementos de 2 cadenas con codigo ASCII

//Diferencia mayusculas

// si da negativo el menor es el de al izquierda

//si da 0 son iguales

//si da 1 el menor es el de la derecha

int COMPARACION = strcmp(string2,string3);

printf("LA COMPARACION CON STRCMP ES: %i\n",COMPARACION);

**//strcmpi( \_ , \_ ); #include <string.h>**

//Compara dos strings para ver si son iguales, pero sin diferenciar mayúsculas y minúsculas.

//Igual que strcmp pero sin diferenciar mayusculas

int comparacion = strcmpi(string2,string3);

printf("LA COMPARACION CON STRCMPI ES: %i\n",comparacion);

**//strcpy( \_ , \_ ); #include <string.h>**

// Copiar una cadena a otra

//La primera es la cadena de destino y la segunda la de origen

// Para hacer printf de strings usar tipo de dato "%s"

//No es sensible a la dimension de destino, la agrandara de ser necesario

char destino[100];

strcpy(destino,string1);

printf("LA STRING LUEGO DE COPIAR: %s\n",destino);

**//strcat( \_ , \_ ); #include <string.h>**

//Unir o concatenar dos o más strings, copia el contenido de la segunda cadena al final de la primera.

//Es sensible a la dimension de destino

strcat(destino,string2);

printf("LA STRING DESTINO LUEGO DE CONCATENAR: %s\n",destino);

**//strstr( ); #include <string.h>**

//Permite saber si una cadena está contenida dentro de otra.

//Devuelve un puntero al comienzo de la cadena buscada, si es que la encuentra

//Devuelve “NULL” si no lo encuentra

//Se busca en la string de la izquierda lo de la derecha

char \*busqueda = strstr(string1,string4);

printf("LA BUSQUEDA RESULTO: %s\n", busqueda);

**//tolower( \_ ); toupper( \_ ); #include <ctype.h>**

//Posibilitan transformar a minúsculas o mayúsculas cualquier string

//Hace letra por letra, necesito loop para toda la palabra

for(int i=0;i<length1;i++){

string1[i]=toupper(string1[i]); //A LA MISMA STRING

destino[i]=toupper(string1[i]); // A OTRA STRING

}

printf("SOY STRING1 EN MAYUSCULAS: %s\n", string1);

printf("SOY DESTINO EN MAYUSCULAS: %s\n", destino);

**OTRAS FUNCIONES**

//strcoll(); #include <string.h>

//Comparar dos strings,

//devuelve un int, cero (0) si son iguales

//menor que cero (0) si el primero es menor que el segundo

//mayor que cero (0) si el primero es mayor que el segundo

int comp=strcoll(string2,string3);

printf("LA COMPARACION CON STRCOLL ES: %i\n",comp);

//Otras funciones de string #include <string.h>

//strcspn ( );

// compara y devuelve la primera posición coincidente entre dos strings

// int \*coincidencia=strcspn(string1,string4);

// printf("LA COINCIDENCIA ES: %i\n",\*coincidencia);

//strchr ( );

// busca en un string la primera ocurrencia de un carácter especificado, con punteros.

// char \*coincident=strchr(string1,'w');

// printf("%s",coincident);

}